# Описание проекта

Игра будет представлять собой классическую игру «Танчики» в жанре экшен. Игра рассчитана на двух игроков. Контроль движении по карте игроков осуществляется кнопками WASD(Player 1) и →↑←↓(Player 2), а для стрельбы Space(Player 1) и Enter(Player 2).

Локация игрового мира будет представлять из себя ограниченной территорюю с различными препятствиями. Игроки не могут выехать за границы, так как будет состоять из «неразрушимых» блоков. Так же на территории игрового поля будут находиться «разрушимые» блоки, которые при соприкосновении с выстрелянным снарядом будут уничтожатся. Целью игрока будет являться уничтожением базы другого игрока, которые будут располагаться в противоположных частях игрового поля.

Внешность танка будет соответствовать его боевым характеристикам , которые юудут увеличивается по средству сбора бонусных коробок(они появляются в рандомных местах через определённые промежутки времени)

Время игры ограничено(Настраиваемое время). Так же будет везтись счёт убийств игроков друг друга по которым в следствии по истечению игрового времени и будет определятся победитель(у кого больше убийств, тот и победил).